



Medusa Games ist ein unabhängiger Spieleverlag aus England. Wir suchen für unsere Spiele Partner für Vertrieb und Einzelhandel. Alle Spiele sind momentan auf Englisch und Deutsch erhältlich.

***Nine Worlds* – erschienen 2016**

Die neun Welten der nordischen und anglo-germanischen Mythen sind das Schlachtfeld dieses Eroberungsspiels.

Im Spiel *Nine Worlds* konkurrieren die Spieler um die Kontrolle dieser Welten, indem sie Aktionspunkte einsetzen, um Armeen einzusetzen oder zurückzuziehen, sie zwischen den Welten zu bewegen oder sie nach Helheim zu verbannen. Die Kontrolle über eine Welt gibt den Spielern Zugriff auf bestimmte Kräfte, die sie nutzen können, um das Spiel zu gewinnen. Über den Sieg entscheidet am Ende die Anzahl der Armeen, die die Spieler in den neun Welten besitzen sowie die Anzahl der Welten, die die Spieler kontrollieren oder um deren Kontrolle sie konkurrieren.

2-6 Spieler, ab 12 Jahren, 75-150 Minuten

***Tinker Tailor* – erschienen 2015**

Tinker Tailor ist ein Kartenspiel, bei dem die Spieler in jeder Runde Rollen auswählen und Kartensets bilden. Das einfach zu lernende Spiel eignet sich sowohl als Familienspiel als auch als einfaches Pausen- oder Absackerspiel. Das Ziel ist, am Ende die meisten Punkte zu haben.

Punkte erhält man durch das Sammeln von Geld- und Warenkarten. Je mehr Warenkarten einer Art ein Spieler besitzt (bis zu 8 Karten maximal), desto höher ist der Wert der Karten. Spieler erhalten auch einen Bonus für Sets der 5 verschiedenen Waren (Brot, Fische, Stoffe, Wein und Edelsteine).

In jeder Runde wählen alle Spieler eine Rolle aus, die festlegt, welche Aktionen sie durchführen können. Der Spieler, der am klügsten auswählt und die jeweiligen Aktionen am geschicktesten nutzt, gewinnt das Spiel.

3-6 Spieler, ab 10 Jahren, 45-60 Minuten

***Great Fire of London* – erschienen 2010**

Nachdem die bisherigen zwei Auflagen komplett ausverkauft sind, möchten wir das erfolgreiche Spiel nun wieder auflegen.

3-6 Spieler, ab 12 Jahren, 80-Minuten

***Magnificent Flying Machines* – geplante Veröffentlichung für 2017**

Unser neues Spiel ist inspiriert durch die großen Flugwettbewerbe in den Jahren von 1908 bis 1913, der Pionierzeit der Flugreisen. Diese Wettflüge erregten große Aufmerksamkeit auf der ganzen Welt und die großzügigen Preise, die von Zeitungen und anderen Sponsoren gestellt wurden, führten zu einer internationalen Teilnahme.

Flugreisen waren riskant und unsicher. Oft schaffte es nur eine kleine Zahl der Teilnehmer bis zur Ziellinie. Wird vielleicht einer deiner Piloten die Herausforderung meistern? Pass aber gut auf: In dieser Ära des weltmännischen Benehmens und stoischen Gleichmuts finden sich doch ein paar Schurken und Halunken, die betrügen, um das Rennen zu gewinnen.

2-6 Spieler, ab 10 Jahren, 60-80 Minuten

www.medusagames.co.uk richard@medusagames.co.uk jane@medusagames.co.uk